

## OFERTA EDUKACYJNA DLA UCZNIÓW KL. 1-3 SZKOŁY PODSTAWOWEJ

### *Escape room „Zaginione skarpetki”*

**Opis:** Rozwiązywanie serii zagadek, związanych z historiami bohaterów książki J. Bednarek „Niesamowite przygody dziesięciu skarpetek”. Tworzenie własnej historyjki 11. skarpetki za pomocą kostek Story Cubes.

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP

**Czas trwania:** 90 min.

### *Od książki do kodu – Ozoboty na tropie bajkowych bohaterów*

**Opis:** Zajęcia czytelnicze połączone z nowymi technologiami. Uczniowie poznają podstawy kodowania, rozwijają umiejętności logicznego myślenia oraz pracy w grupie .

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP

**Czas trwania:** 90 min.

### *Poznaj miejsce, gdzie mieszkają książki*

**Opis:** Pierwsza wizyta w Bibliotece Pedagogicznej w Olkuszu. Poznanie historii i ciekawostek z życia biblioteki. Aktywności z wykorzystaniem magicznego dywanu.

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP

**Czas trwania:** 45 min.

### *Mój przyjaciel Kemushi - podróż w krainę dziecięcej literatury z teatrykiem Kamishibai*

**Opis:** Zajęcia czytelnicze z wykorzystaniem japońskiej metody kamishibai. Historia opowiada o przyrodzie i jej przemianach, o tym czym jest tożsamość i przemijanie.

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP

**Czas trwania:** 45 min.

### *Biblioteczna przygoda z Doktorem Dolittle*

**Opis:** Zajęcia czytelnicze z wykorzystaniem głośnego czytania fragmentów lektury, PUS-owanie, zabawa z Quiver.

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP

**Czas trwania:** 45 min.

### *Bajka o żabach - podróż w krainę dziecięcej literatury z teatrykiem Kamishibai*

**Opis:** Zajęcia czytelnicze przedstawiające za pomocą prostej fabuły sytuację, w której pozostajemy w błędnych przekonaniach patrząc na rzeczywistość z jednej tylko perspektywy.

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP

**Czas trwania:** 45 minut

### *Legenda o Smoku Wawelskim podróż w krainę dziecięcej literatury z teatrykiem Kamishibai*

**Opis:** Zajęcia czytelnicze wykorzystujące legendę o Smoku Wawelskim skupiające się na emocjach głównych bohaterów. Ćwiczenia ułatwiające rozpoznawanie i nazywanie emocji.

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP

**Czas trwania:** 45 minut

### *Bajka o Wiśle - podróż w krainę dziecięcej literatury z teatrykiem Kamishibai*

**Opis:** Podczas prezentacji kamishibai „Bajka o Wiśle” opowiadamy historię rzeki od źródeł po ujście, pokazując ilustracje i angażując uczniów w zaznaczanie miejsc na mapie, omawianie fauny, problemów ekologicznych oraz legend związanych z miastami nad Wisłą.

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP

**Czas trwania:** 45 minut

### *Dwa ptaszki - podróż w krainę dziecięcej literatury z teatrykiem Kamishibai*

**Opis:** Zajęcia czytelnicze podkreślające wagę przyjaźni i współpracy.

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP

**Czas trwania:** 45 minut

***Czerwony Kapturek - podróż w krainę dziecięcej literatury z teatrzykiem  
Kamishibai***

**Opis:** „Czerwony Kapturek” w formie kart narracyjnych kamishibai to opowieść w dwuczęściowej wersji w której bohaterka najpierw pokonuje wilka, a następnie – już jako bardziej doświadczona – uczy się wyciągać wnioski z przeszłych wydarzeń, co nadaje opowieści charakter rozwojowy i umoralniający.

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP

**Czas trwania:** 45 minut

***Rower Walentynki - podróż w krainę dziecięcej literatury z teatrzykiem  
Kamishibai***

**Opis:** Zajęcia czytelnicze wspierające naukę liczenia oraz podkreślające wagę altruizmu i asertywności.

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP

**Czas trwania:** 45 minut

***Od kartki do świata 3D – kolorowanki z Quivera***

**Opis:** Zajęcia plastyczne z wykorzystaniem smartfonów i tabletu oraz magicznego dywanu.

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP

**Czas trwania:** 45 min.

***Okiem detektywa – w krainie legend i baśni.***

**Opis:** Zajęcia stymulujące i rozwijające percepcję oraz logiczne myślenie w oparciu o gry: „W krainie baśni” i „W krainie legend”.

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP

**Czas trwania:** 45 min.

***Z książką w ręku - tropimy bohaterów wokół nas***

**Opis:** Zajęcia czytelnicze z książką POP-UP „Superbohaterzy są wśród nas”.

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP

**Czas trwania:** 45 min.

***Zakodowany zamek – kodowanie na dywanie***

**Opis:** Zajęcia wprowadzające w podstawy kodowania, doskonalące myślenie logiczne i umiejętność współpracy w grupie oraz wykorzystujące potencjał magicznego dywanu.

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP

**Czas trwania:** 45 min.

### *Zaprogramuj mnie jeśli potrafisz! - Robot Photon Junior 1*

**Opis:** Zajęcia wprowadzające w podstawy kodowania, doskonalące myślenie logiczne i umiejętność współpracy w grupie.

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP

**Czas trwania:** 45 min.

### *Zaprogramuj mnie jeśli potrafisz! - Robot Photon Junior 2*

**Opis:** Zajęcia wprowadzające w podstawy kodowania, doskonalące myślenie logiczne i umiejętność współpracy w grupie.

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP

**Czas trwania:** 45 min.

### *Eko-odkrywcy z klockami PUS*

**Opis:** Dzieci rozwiązują zadania związane z ochroną przyrody, segregacją odpadów, oszczędzaniem wody i nabywaniem prawidłowych nawyków z klockami PUS.

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP

**Czas trwania:** 45 min.

### *Czytam, zgaduję, buduję - literkowe wyzwania z PUS*

**Opis:** Zajęcia wspierające rozwój umiejętności czytania poprzez kojarzenie obrazów z wyrazami.

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP.

**Czas trwania:** 45 min.

### *Pus-owe łamigłówki*

**Opis:** Ćwiczenia i zadania polegające na rozwiązywaniu zadań logicznych uczących skupienia i wprowadzających w świat kodowania.

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP

**Czas trwania:** 45 min.

### *Boty...boty...Ozoboty*

**Opis:** Uczniowie poznają podstawy kodowania przy pomocy Ozobotów, rozwijają umiejętności logicznego myślenia oraz pracy w grupie.

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP

**Czas trwania:** 45 min.

### *Z piramidą po zdrowie - mali eksperci dobrego życia*

**Opis:** Podczas zajęć dzieci poznają zasady zdrowego stylu życia, odkrywając kolejne piętra piramidy zdrowia poprzez zabawę, ruch i interaktywne zadania. Mali eksperci nauczą się, jak dbać o swoje ciało, emocje i codzienne nawyki, by czuć się świetnie każdego dnia! Zajęcia z wykorzystaniem gry wielkoformatowej.

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP.

**Czas trwania:** 45 minut

### *„Mapa biblioteki” – Ozobot naszym przewodnikiem*

**Opis:** Uczestnicy tworzą uproszczoną mapę biblioteki i programują robota Ozobota tak, by dotarł do wskazanych działów. Nauka orientacji przestrzennej, praca z mapą, myślenie algorytmiczne.

**Adresaci:** uczniowie kl. 1-3 SP

**Czas trwania:** 45-60 min.